

Obsługa myszki z poziomu kodu

Alicja Zwiewka

Ustawianie pozycji kursora

- `BOOL WINAPI SetCursorPos( __in int X, __in int Y );`
- `X,Y` - nowe współrzędne
- Zwraca `true`, jeśli zmiana się powiodła

Pobieranie pozycji kursora

- BOOL WINAPI
GetCursorPos(__out LPPPOINT lpPoint);
- lpPoint-wskaznik do struktury typu Point, do ktorej wpisane zostana współrzędne
- Zwraca true, jeśli udało się pobrać współrzędne

Ukrywanie kursora

- `int WINAPI ShowCursor( __in BOOL bShow );`
- Jeśli w argumencie damy `true`- kursor będzie widoczny, jeśli `false`-będzie ukryty

Clipping kursora

- Nie można wyjechać myszą poza wyznaczony obszar
- `BOOL WINAPI ClipCursor( __in_opt const RECT *lpRect );`
- `lpRect` – wskaźnik do struktury `RECT`, zawierającej współrzędne obszaru, w którym ma być „zamknięty” kursor

Pobieranie uchwytu okna pod kursorem

- HWND WINAPI

WindowFromPoint(__in POINT Point);

- Zwraca uchwyt do okna zawierającego podany punkt

- `HWND WINAPI GetDesktopWindow()`
- Zwraca uchwyt do okna pulpitu
- `HWND WINAPI GetForegroundWindow()`
- Zwraca uchwyt do okna na pierwszym planie.
- `BOOL WINAPI GetWindowRect (__in
HWND hWnd, __out lpRect lpRect);`
- Zwraca w strukturze `lpRect` położenie prostokąta opisującego rozmiary okna

KONIEC

cdn... ☺