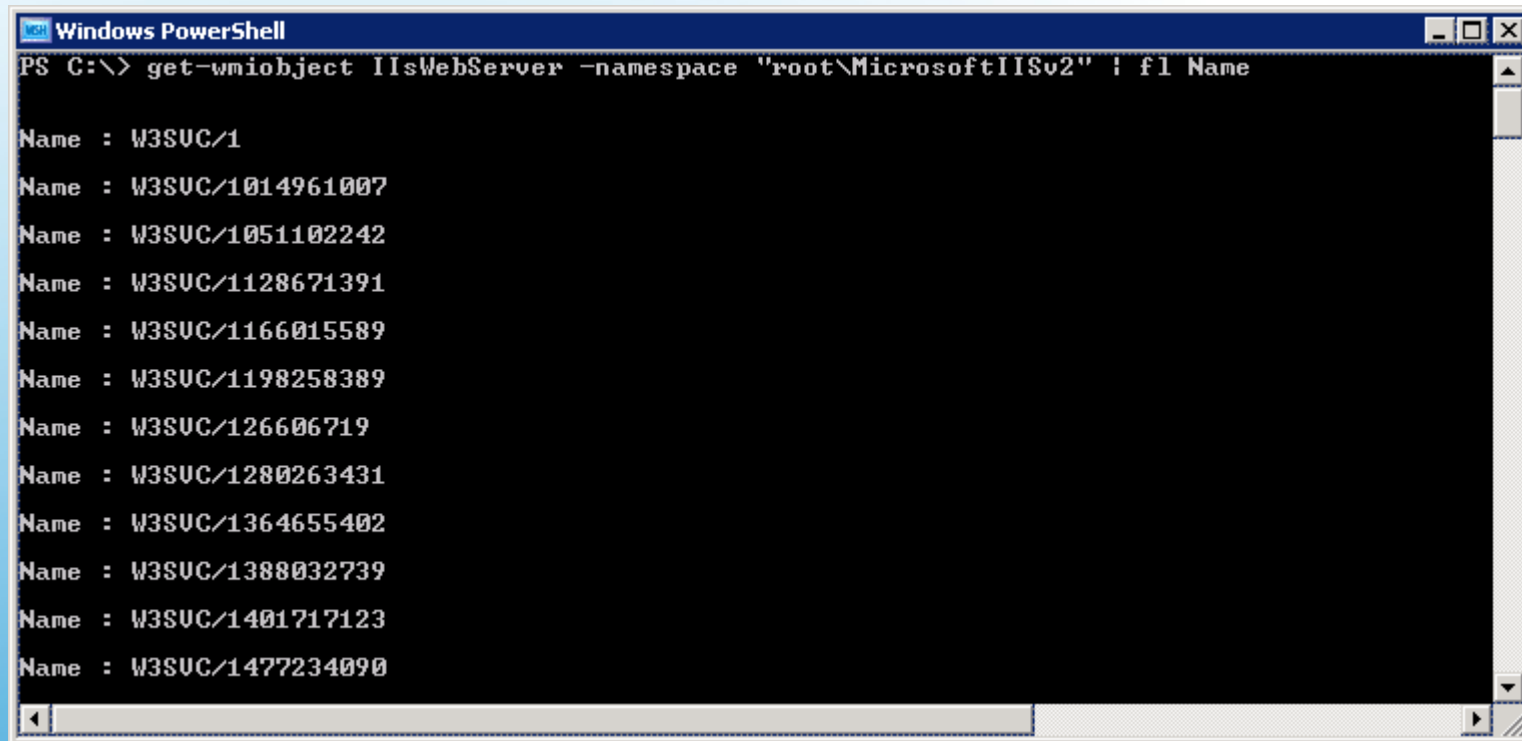


PowerShell



```
Windows PowerShell
PS C:\> get-wmiobject IISWebServer -namespace "root\MicrosoftIISv2" | fl Name

Name : W3SUC/1
Name : W3SUC/1014961007
Name : W3SUC/1051102242
Name : W3SUC/1128671391
Name : W3SUC/1166015589
Name : W3SUC/1198258389
Name : W3SUC/126606719
Name : W3SUC/1280263431
Name : W3SUC/1364655402
Name : W3SUC/1388032739
Name : W3SUC/1401717123
Name : W3SUC/1477234090
```

Sławomir Wawrzyniak

05.11.2010

Czym jest PowerShell

- Czym jest PowerShell
- Do czego może się przydać
- Zalety PowerShell
- Podobieństwo do basha

Wprowadzenie

- Jak uruchomić PowerShell
- Główne okno PowerShell

Nawigacja po systemie plików

Komendy nawigacyjne takie jak w systemie Dos i w większości powłok linux.

dir	Listuje zawartość katalogu
pwd	Wyświetla aktualne położenie
cd	Przejdźcie do katalogu
.	Odnosi się do bieżącego katalogu
..	Odnosi się do katalogu "wyżej"

Uruchamianie narzędzi

Z poziomu PowerShell możemy uruchamiać inne narzędzia np.

- ipconfig
- ping
- notepad

Polecenia ustrukturyzowane (cmdlety)

- Jedna z głównych różnic między cmd i PowerShell
- Wszystkie cmdlety mają nazwy w formacie Czasownik-rzeczownik np. Get-Process
- Nie trzeba wpisywać pełnych nazw cmdlet, można użyć klawisza tab w celu automatycznego uzupełnienia komend.

Obiekty

Najprostszym sposobem stworzenia stringa w PowerShell jest wpisanie “jakis tekst” do lini komend. W związku z tym że nic nie przechwytuje stringa PowerShell go wyświetli.

Tak wygenerowany string jest pełnowartościowym obiektem .NET Framework i możemy swobodnie odwoływać się do jego właściwości.

Wszystkie polecenia, które zwracają dane wyjściowe zwracają je również w postaci obiektów.

Zmienne

W PowerShell nazwy zmiennych zaczynają się od znaku \$

Zmienne

W PowerShell nazwy zmiennych zaczynają się od znaku \$

Przykład:

```
$proces = Get-Process notepad
```

Zmienne

W PowerShell nazwy zmiennych zaczynają się od znaku \$

Przykład:

```
$proces = Get-Process notepad
```

Wywołanie metody:

```
$proces.Kill()
```

Stałe

PowerShell obsługuje podstawowe stałe administracyjne takie jak MB i GB

Stałe

PowerShell obsługuje podstawowe stałe administracyjne takie jak MB i GB

Zadanie:

Ile płyt cd potrzeba do zapisu 40 GB danych ?

Stałe

PowerShell obsługuje podstawowe stałe administracyjne takie jak MB i GB

Zadanie:

Ile płyt cd potrzeba do zapisu 40 GB danych ?

PS> 40GB / 700MB

Łączenie poleceń

Jeżeli polecenie generuje dane wyjściowe można użyć znaku potoku “|” aby przekazać te dane do innego polecenia.

Przykład:

```
PS> Get-Item path\* | Move-Item -Destination path2
```

Jak chronić się przed sobą

Jeżeli nie jesteśmy w stanie przewidzieć wyniku skonstruowanego przez nas polecenia możemy użyć parametru -WhatIf, który pozwala sprawdzić co zrobi dane polecenie.

Co robić gdy nie wiesz co robić

Jeżeli nie wiesz lub nie pamiętasz jak brzmiało polecenie, którego właśnie potrzebujesz nie potrzebujesz korzystać z dokumentacji. Z pomocą przychodzi cmdlet Get-Command.

Przykład:

```
PS> Get-Command *process*
```

Co robić gdy nie wiesz co robić

Kolejnym przydanym poleceniem jest cmdlet Get-Help, zwraca on informacje o działaniu innego polecenia.

W związku z obiektową naturą PowerShell pomocne może okazać się polecenie Get-Member. Zwraca ono informacje o właściwościach i metodach obiektów

Język i środowisko PowerShell

PowerShell obsługuje standardowe operatory arytmetyczne

Komentowanie lini odbywa się tak jak w skryptach bash za pomocą znaku #

Deklaracja zmiennej `$a="wartosc"`

Rzutowanie [int] (3/2) da wynik 2. Powershell zaokrągla.

Język i środowisko PowerShell

Zmienne logiczne:

\$true – prawda

\$false – fałsz

\$null – fałsz

Liczba niezerowa – prawda

0 - fałsz

Język i środowisko PowerShell

Definiowanie Tablic:

```
$tablica=@()
```

```
$tablica = 1 , 2 , "trzy" , 3.14
```

Macierz:

```
$macierz = @ ((1,2,3),(4,5,6))
```

Język i środowisko PowerShell

Dostęp do Tablic:

`$tablica = 1 , 2 , "trzy" , 3.14`

`$tablica[0]` – zerowy element tablicy

`$tablica[-1]` – zwraca ostatni element tablicy

`$tablica[0..2]` – zakres tablicy od 0 do 2

Język i środowisko PowerShell

Tablice asocjacyjne

Tablice umożliwiają kojarzenie kluczy z wartościami

```
$tablica=@{ }
```

```
$tablica=@{klucz1 = "wartosc1"; klucz2 = 3.14 }
```

Instrukcje warunkowe

```
if(warunek)
{
    Blok instrukcji
}
elseif(warunek)
{
    Blok instrukcji
}
else(warunek)
{
    Blok instrukcji
}
```

Instrukcje pętli

Pętla for

```
for(inicjalizacja; warunek ; przyrost)
{
    Blok instrukcji
}
```

Instrukcje break i continue mogą określać cel w postaci etykiety

Instrukcje pętli

Pętla while

```
while(warunek)
{
    Blok instrukcji
}
```

Dopoki warunek jest prawdziwy PowerShell wykonuje instrukcje

Instrukcje pętli

Pętla do while I do until

```
do
{
    Blok instrukcji
} while(warunek)
```

```
do
{
    Blok instrukcji
} until(warunek)
```

Instrukcje pętli

Pętla foreach

```
foreach($element in $tablica)
{
    $element
}
```

Metody statyczne

Aby wywołać statyczną metodę klasy :

`[NazwaKlasy]::NazwaMetody(lista parametrow)`

Np.

`[System.DateTime]::Now`

Argumenty

Kazdy skrypt PowerShell można wywołać z parametrami.

Argumenty zapisywane są w tablicy args

\$args[0] – pierwszy argument

\$args.Count – liczba argumentów

Funkcje

```
Function Zasięg:nazwa(parametry)
{
    Blok instrukcji
}
```

Typy zasięgów :

- Global
- Script
- local

Funkcje wywołujemy tak jak osobny skrypt!

Skrypty